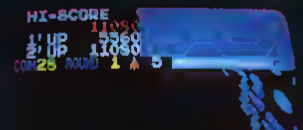
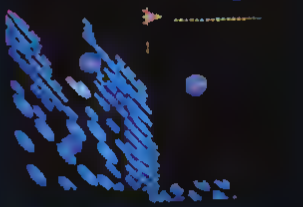
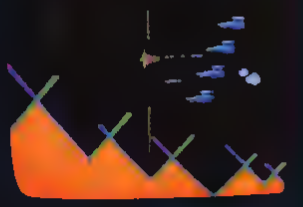
Kamikaze im Weltraumtunnel ein unglaubliches Spiel!







Bestehen Sie die spannenden Abenteuer in 15 gefährlichen Weltraum-Angriffen und besiegen Sie den großen GOND!

Spielen Sie:

VANGUARD

Enormer Weiterspiel-Anreiz!

Bei raschem Münznachwurf beginnt das nächste Spiel in dem Sektor, in dem das letzte zu Ende ging!

VANGUARD bietet
Erfolgserlebnisse für jedermann!

Beim Eintauchen in den Weltraumtunnel wird dem Spieler optisch und akustisch angezeigt, daß sein Raumschiff jetzt eine Energiebasis durchfliegen und damit für geraume Zeit unbesiegbar werden kann.

Gelingt es dem Spieler, ohne Kollision die Energiebasis zu passieren, dann kann er gleich die ersten Punkte sammeln. Denn mit seinem Raumschiff, das durch den Energie-Schutzschild zeitweilig unzerstörbar ist, kann er nun in Kamikaze-Manier die Angreifer rammen. Dieser auch psychologisch tolle Spieleffekt ist äußerst hilfreich für den Spieleinstieg, denn der Spieler kann sich etwa zehn Sekunden lang gefahrlos mit den Gegnern und der Situation im ersten Sektor des Weltraumtunnels vertraut machen.

Das Ende der eigenen Unangreifbarkeit wird dem Spieler wiederum optisch und akustisch angezeigt. Und dann gilt es sofort, den nun massiert angreifenden Gegnern und deren Geschossen auszuweichen oder diese durch eigenes Raketenfeuer zu zerstören, um weiter in die Tiefe des Weltraumtunnels vorstoßen zu können.

Der Standort des eigenen Raumschiffes im Weltraumtunnel wird am oberen Bildrand ständig angezeigt, so daß der Spieler nach Kenntnis des Spielablaufs sich auf jede neue Situation und jeden Angriff einstellen kann.

Da der Weltraumtunnel mehrfach abknickt, können die Angreifer das Raumschiff auch von der Seite oder von unten attackieren. Deshalb hat der Spieler vier Feuerknöpfe, damit er in einer Art Rundumverteidigung in alle Richtungen schießen und die Gegner treffen kann.

Der abenteuerliche Flug durch den Weltraumtunnel geht durch 15 verschiedene Sektionen bis zum großen »Gond«, der feindlichen Zentrale, und dabei gibt es ständig Überraschungen, denn die Angreifer und deren Taktik wechseln von Sektor zu Sektor.

Ein ganz besonderer Clou und ein enormer Weiterspiel-Anreiz ist die Tatsache, daß alle Spieler – also auch Anfänger – den gesamten Weltraumtunnel durchfliegen und bis zum großen »Gond« vorstoßen können. Denn bei Münznachwurf innerhalb von 30 Sekunden nach Spielende beginnt im ersten Durchgang das neue Spiel genau wieder dort, wo das letzte Raumschiff verloren ging. So können auch Anfänger und weniger geübte Spieler das so wichtige Erlebnis des eigenen Erfolgs genießen.

VANGUARD, das bis zur letzten Sekunde spannende Weltraumabenteuer für 1 oder 2 Spieler, ist lieferbar als:

Standgerät

Höhe 171 cm, Breite 65 cm, Tiefe 69 cm

Wandgerät

Höhe 85 cm, Breite 58 cm, Tiefe 39 cm

Cocktail-Tisch

Höhe 79 cm, Breite 57 cm, Länge 87 cm

UNTERNEHMENSGRUPPE

NSM/LÖWEN

Partner der Freizeitgestaltung